

28° AUTOSLALOM CITTA' DI MISILMERI
07-08 OTTOBRE 2023
COPPA SLALOM 5° ZONA
CAMPIONATO SICILIANO - CHALLENGE DEGLI EMIRI

BRIEFING PILOTI

Data: 07-08 Ottobre 2023

Doc.: 3.1

DA: DIRETTORE DI GARA A : CONCORRENTI/CONDUTTORI

Buongiorno e benvenuti. Affinché tutto si svolga nel migliore dei modi chiedo a tutti voi un piccolo sforzo, pertanto ho preparato il presente Briefing che vi prego di seguire alla lettera:

IMPORTANTE

PADDOCK:

TI INVITO A POSIZIONARTI ESCLUSIVAMENTE NELLO SPAZIO ASSEGNATO AL TUO POSTO AUTO (saranno assegnati i posti auto secondo l'ordine di partenza).

TUTTI I CONCORRENTI DOVRANNO LIMITARE I LORO SPOSTAMENTI A QUELLI CHE SARANNO I SERVIZI OFFERTI (BAGNI, BAR, ECC.) EVITANDO IN OGNI MODO DI RECARSI PRESSO LA CABINA DI CRONOMETRAGGIO, tutte le informazioni inerenti il programma gara, ordine di partenza, classifiche, ecc., saranno comunicati attraverso il sito www.misilmeriracing.it, inoltre vi sarà la possibilità di poter interagire con l'addetto ai concorrenti attraverso il gruppo whatsapp "Piloti 28° Slalom Città di Misilmeri" creato per l'occasione;

ALLINEAMENTO PRE START

I RITARDATARI HANNO SEMPRE TORTO!!!: Vi ricordo che avete l'obbligo di essere incolonnati in ordine cronologico, almeno 15 minuti prima dell'inizio delle partenze (Art.11 dell'RPG e Art. 13.5 dell'RDS Norme generali Slalom), per questo ti raccomando di metterTi a disposizione per tempo e di attenerTi strettamente alle disposizioni degli U.G. addetti all'incolonnamento; I CONDUTTORI CHE NON RISPETTERANNO L'ORDINE DI PARTENZA PREVISTO PER LA MANCHE, NON SARANNO FATTI PARTIRE.

PERCORSO DI GARA

Il percorso di gara è pari ad una lunghezza di 2.990 metri, lungo il quale sono posizionate 14 Barriere di rallentamento(chicane) + altre 5 postazioni intermedie di segnalazione, dove faranno servizio gli Ufficiali di Gara, tutti radio-collegati con la Direzione Gara. **Nelle Barriere di rallentamento, faranno servizio Ufficiali di Gara con funzione di Addetti al Merito (art. 200 RNS)**, che rileveranno le tue eventuali penalità, per ogni birillo abbattuto e/o spostato, saranno assegnati dieci secondi/punti di penalità da aggiungere al tempo ottenuto nella manche, **ricorda che viene considerata penalità quando la posizione del Birillo, rispetto alla sua sede originale, deve essere ripristinato. Mi preme inoltre ricordare che nel caso in cui uno o + birilli fossero temporaneamente assenti dalla loro sede, a causa di un precedente abbattimento, il concorrente/conduttore che sopraggiunge è tenuto ad effettuare la traiettoria simulata dello Slalom, diversamente la mancata simulazione dello slalom, sarà considerata ugualmente penalità.**

In caso di fermata(guasto) lungo il tracciato, sei invitato a comunicare con anticipo ai Commissari di Percorso l'eventuale necessità del carro attrezzi per poter rimuovere la tua vettura al termine della manche, nel frattempo **Ti raccomando vivamente di rimanere sempre nei pressi della vettura per eventuali comunicazioni, avendo cura di posizionarti in zona sicura**, e di seguire le disposizioni che Ti verranno impartite dai Commissari, il rispetto di queste poche regole comporterà una maggiore precisione e celerità nel recupero delle vetture.

Ricorda che il tracciato di gara deve essere percorso solamente dalla linea di partenza verso la linea di arrivo, non è consentito, nel modo più assoluto, percorrere tratti di strada nel senso contrario a quello di marcia, in casodi fermata lungo il percorso è possibile riprendere la marcia solo su espressa autorizzazione della Direzione Gara.

RICOGNIZIONE:

LO START PER LA RICOGNIZIONE È PREVISTO ALLE ORE 09.00, secondo l'ordine cronologico che sarà pubblicato a chiusura delle Verifiche; **LA MANCHE DI RICOGNIZIONE DEL PERCORSO È "OBBLIGATORIA" PER TUTTI I CONDUTTORI VERIFICATI (art.13.4 RDS Slalom)**, da effettuare in assetto gara, con rilevamento dei tempi e penalità, non valida per la classifica finale, **TUTTI I CONDUTTORI CHE NON PRENDERANNO IL VIA E/O NON COMPLETERANNO LA MANCHE DI RICOGNIZIONE DEL PERCORSO, POTRANNO ESSERE AMMESSI ALLA GARA PREVIA DICHIARAZIONE DI PARTECIPAZIONE ALLA GARA NEI TRE ANNI PRECEDENTI (CONSEGNATA ALLA DIREZIONE GARA).**

SVOLGIMENTO GARA:

SI SVOLGERÀ SU 3 MANCHE VALIDE PER LA "CLASSIFICA FINALE", secondo quanto previsto nell'RPG, salvo necessità particolari.

L'Ordine di partenza delle varie manche sarà sempre lo stesso.

Le partenze verranno date a 30", con eventuali eccezione tra i cambi Classe/Gruppo e/o in casi particolari, e comunque a discrezione della Direzione Gara, **la richiesta del "minuto" deve essere comunque comunicata al D.G. in anticipo rispetto alla partenza effettiva,..... mi preme ricordare che non è più in vigore la penalità di " Anticipo Partenza" , e che il tempo della Vostra prova partirà dal momento in cui innescate la fotocellula con la vostra autovettura, pertanto l'eventuale ritardo nella partenza non comporterà alcuno svantaggio, con l'unico obbligo di partire entro i 20" dall'accensione del semaforo verde, diversamente in caso di ulteriore ritardo non Vi sarà più concesso di prendere lo Start e sarete quindi dichiarati "Ritirati" dalla manche.**

È lasciata alla Tua volontà l'effettuazione anche di una sola manche di Gara, ma Ti ricordo che è tuo obbligo avvertire il Direttore di Gara ogni qualvolta non dovessi prendere la partenza, diversamente i contravventori saranno passibili di sanzioni da parte dei CC.SS .

Al termine di ogni manche tutti i Conduuttori si dovranno riallineare dopo il traguardo e sotto la direzione dell'Ufficiale di Gara preposto, saranno scortati da due vetture staffette nuovamente in zona allineamento (Paddock Partenza).

Le vetture guaste ferme lungo il tracciato in grado di scendere autonomamente, SOLO SU ESPRESSA AUTORIZZAZIONE DEL DIRETTORE DI GARA, potranno inserirsi nel "serpentone" in discesa.

-SEGNALAZIONI: Vi ricordo che l'unico modo che hanno gli Ufficiali di Gara di comunicare con voi durante lo svolgimento della Gara, è mediante l'uso delle Bandiere(previste dal Codice Internazionale), pertanto vi chiedo di prestare particolare attenzione alle segnalazioni che vi saranno eventualmente comunicate (art.13 RPG), ed in particolare vi chiedo attenzione alla:

Bandiera rossa: questa bandiera interrompe la Gara. Tutti i piloti debbono rallentare e arrestarsi immediatamente, in sicurezza e fuori traiettoria, seguendo le indicazioni dei Commissari di Percorso;

Bandiera gialla: indica un pericolo, viene mostrata in due modi con i seguenti significati:

- **una sola bandiera agitata** significa che c'è un pericolo sul bordo o su una parte della pista.

Bisogna ridurre la velocità, ed essere pronti a cambiare direzione;

- **due bandiere agitate** significa che un pericolo ostruisce totalmente o parzialmente la pista.

Bisogna ridurre la velocità, ed essere pronti a cambiare direzione e/o fermarsi.

Bandiera gialla con fasce rosse fissa: avverte i conduuttori della scarsa aderenza dovuta alla presenza sulla pista di olio, di acqua, ecc..

Bandiera blu poco intenso: indica ad un pilota che sta per essere sorpassato e deve permettere alla vettura che lo segue di passare alla prima occasione, in assoluta sicurezza.

Mi preme ricordare che solo nelle manche di Gara l'esposizione della Bandiera ROSSA dà diritto ad una nuova partenza dalla zona "Start Gara", durante la Ricognizione(Prove Ufficiali)del percorso, il Conduuttore dovrà riprendere la prova, dietro indicazione degli UG, dalla postazione in cui è stato fermato.

Vi ricordo che chiunque risulti in classifica, dovrà portare la propria vettura in Parco Chiuso, da dove potrà ritirarla solo alla scadenza dei termini di reclamo, e comunque solo su espressa autorizzazione del Direttore di Gara.

INOLTRE RICORDATE CHE :

LUNGO IL PERCORSO IVI COMPRESO IL TRATTO DOPO LA BANDIERA A SCACCHI :

- È TASSATIVAMENTE VIETATO APRIRE PORTIERE;

- È TASSATIVAMENTE VIETATO SLACCIARE LE CINTURE E IL CASCO.

IN FASE DI DISCESA PER RITORNO AI Paddock PARTENZA:

- È VIETATO TRASPORTARE PERSONE A BORDO;

- È TASSATIVO ALLACCIARE LE CINTURE PER TUTTI OLTRE AL CASCO PER I SOLI CONDUTTORI DELLE VETTURE SPORT E FORMULA.

Per ogni altro chiarimento potrete rivolgervi all'Addetto ai Concorrenti e/o al sottoscritto che resta a completa disposizione .

Certo della Tua collaborazione, Ti ringrazio e ti auguro una buona gara.

Misilmeri (PA) 07-08 Ottobre 2023

Cordialmente il DIRETTORE DI GARA Carmine Capezzerà

